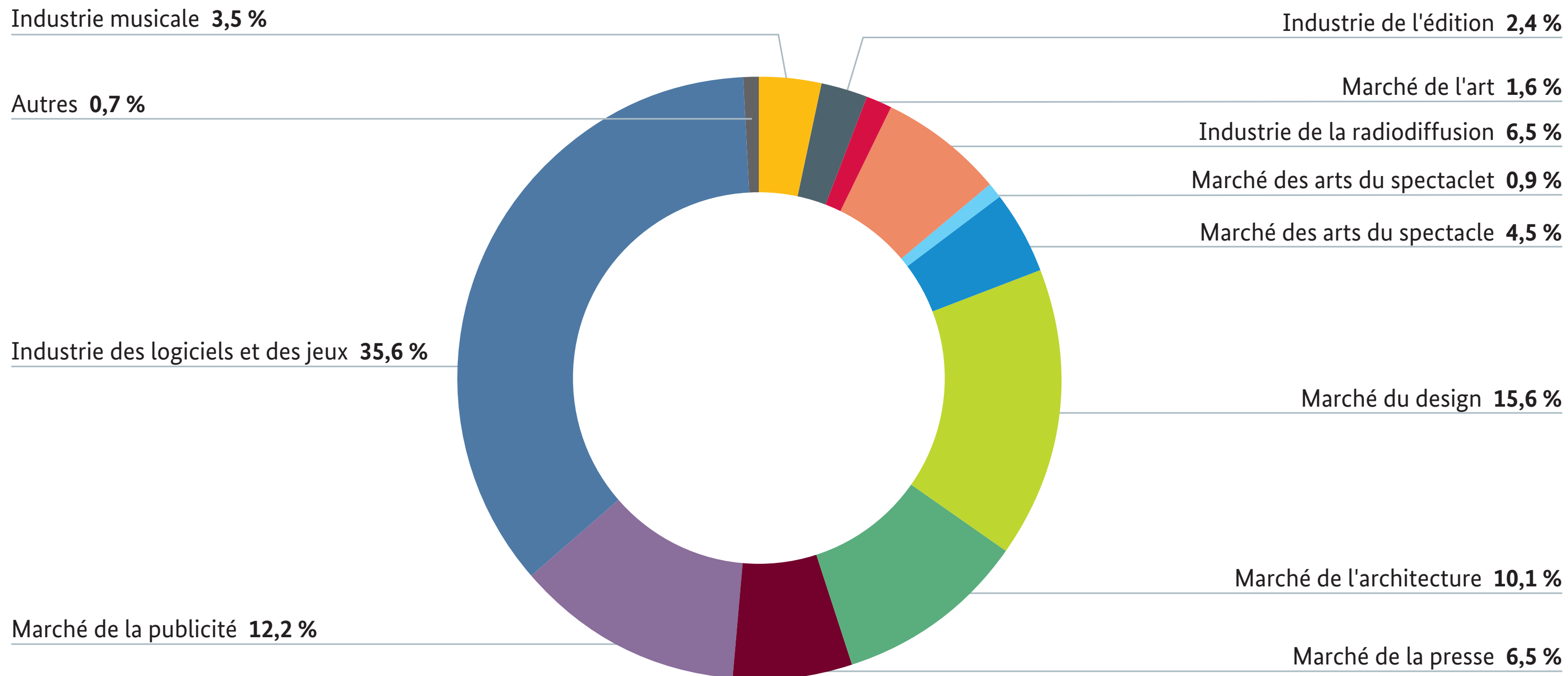


Répartition des créations d'entreprises dans l'industrie culturelle et créative allemande en 2018 en fonction des segments de marché



Aide à la lecture : en 2018, 35,6 % des créations d'entreprises dans l'industrie culturelle et créative concernaient l'industrie des logiciels et des jeux.

Remarque : le calcul se base sur le nombre de créations d'entreprises, y compris les doubles comptages. La somme arithmétique égale donc 100 %. Des différences minimales peuvent résulter d'arrondissements.