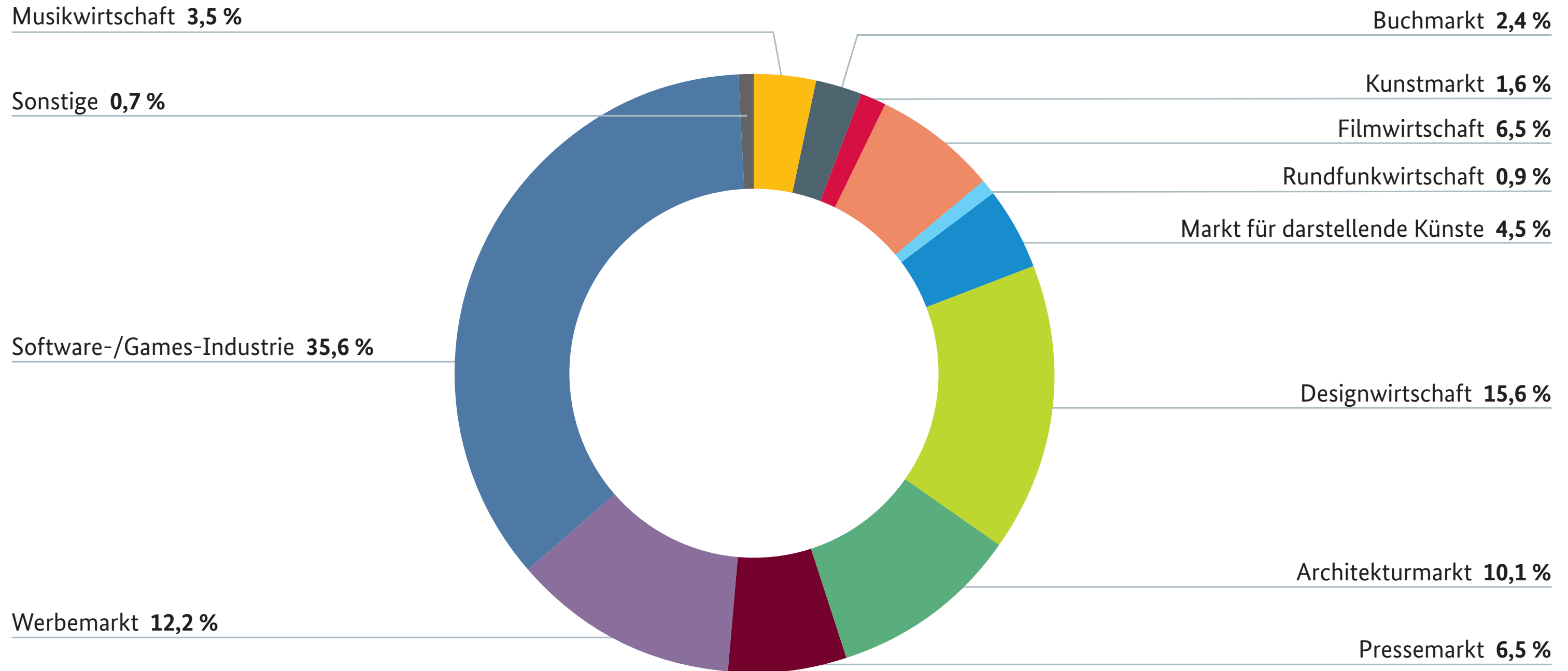


# Verteilung der Unternehmensgründungen in der Kultur- und Kreativwirtschaft Deutschlands 2018 nach Teilmärkten



Lesehilfe: Im Jahr 2018 fanden 35,6 Prozent aller Unternehmensgründungen in der Kultur- und Kreativwirtschaft in der Software- und Games-Industrie statt.

Anmerkung: Als Basis dient die Anzahl an Gründungen inklusive der Doppelzählungen. Somit ergibt sich eine rechnerische Summe von 100 Prozent.

Minimale Abweichungen aufgrund von Rundungsdifferenzen möglich.

Quelle: Mannheimer Unternehmenspanel, ZEW, 2019.